Bertoldo – Nuovo Archetipo Ladresco

Le leggende del Regno parlano di un umile contadino, brutto come il peccato ma geniale più d'ogni altro uomo al mondo, in grado di portar zizzania o assennatezza secondo il suo gusto, ideatore di mille e più facezie, cresciuto nella miseria e morto per non poter mangiar rape e fagioli. Egli era Bertoldo.

Sono passati secoli, ma la popolarità di Bertoldo è più viva che mai, e sono numerosi coloro che tentano di emulare le sue gesta. Certo, ci sono stati dei cambiamenti. Il primo Bertoldo era un onesto cittadino che si teneva assai lontano dalle armi, mentre oggi chi si fregia del titolo di solito è una canaglia come le altre... o quasi. I bertoldi, come l'originale, per quanto squattrinati sono pieni di risorse, e incredibilmente provvisti di sale in zucca, l'unica vera eredità del vero Bertoldo (che pure non si trasmette con il sangue, come dimostrano il figlio idiota Bertoldino e il nipote ancora più idiota Cacasenno). Per i birri del regno un bertoldo è più fastidioso di cento briganti, e hanno più volte provato a schiacciarli tutti come mosche ma, come le mosche, i bertoldi ritornano sempre.

Bertoldo

A differenza degli eruditi i bertoldi non coltivano il loro sapere con i libri o lo studio, ma, anche senza aver mai avuto occasione di acculturarsi sviluppano una mente ben più letale e affilata degli spadini arrugginiti che si portano appresso. Sono particolarmente a loro agio quando si tratta di beffare birri e plebaglia nelle città e nei paesini del Regno e, a differenza del loro modello, non disdegnano sfoderare le lame. Quando le arguzie di un bertoldo riescono, è buona norma esclamare "Toh! L'è proprio un Bertoldo!" mentre quando falliscono si è soliti deriderlo al grido di "Va che bel Bertoldino!" o "Ecco! È arrivato il Cacasenno!".

Giù per terra!

Quando un ladro sceglie questo archetipo, al 3° livello quando un nemico Umanoide di Taglia Media o inferiore a lui adiacente compie un attacco in mischia, il ladro può usare la sua reazione per sgambettarlo. Il bersaglio deve effettuare un tiro salvezza su Destrezza (CD 8 + bonus di competenza + modificatore di Intelligenza del bertoldo), se fallisce cade a terra prono e perde il suo movimento per il turno corrente. Può usare questo privilegio un numero di volte pari al suo modificatore di Intelligenza, e recupera tutti gli usi dopo un riposo breve.

Astuzia Bertoldica

Non si può dire di essere un bertoldo se non si è in grado di dare il meglio in situazioni in cui si è apparentemente impreparati. Al 3° livello il ladro ottiene un numero di punti di Astuzia Bertoldica pari al suo modificatore di Intelligenza. Può spendere un punto di Astuzia quando deve fare una prova di abilità che non si basa su Intelligenza, ed effettuare il tiro come se invece si basasse su Intelligenza, e se non è competente nell'abilità aggiunge anche il suo bonus di competenza. A livello di narrativa il bertoldo utilizza il suo ineguagliabile acume per aggirare l'ostacolo (potrebbe, ad esempio, usare una rudimentale leva per spostare un masso con Atletica, o convincere qualcuno lì vicino a fare il lavoro al posto suo con un beffardo inganno). Recupera tutti gli usi di Astuzia Bertoldica quando effettua un riposo breve o lungo.